

Autor: Daniel Fernando Cuevas Avellaneda
Diana Maria Tafur Rojas

Detalles de contacto

PRODUCTO O PARTE SOMETIDO A EVALUACIÓN

- sistema de juego
- rompecabezas 1
- rompecabezas 2
- tótem

El objetivo es definir si los niveles de dificultad establecidos son congruentes con los rangos etarios definidos para cada uno.

OBJETIVOS DEL TEST OBJETIVOS

- Validar si los usuarios comprenden completamente el uso del juego.
- Evaluar el nivel de satisfacción de los usuarios al usar el producto.
- Medir el tiempo que tardan en descubrir la configuración correcta de la primera pieza.
- Comprobar si las dificultades definidas corresponden con el rango etario especificado.

PREGUNTAS

- ¿Es un usuario recurrente de rompecabezas?
- ¿que dificultades presentó al utilizar el producto?(opinión).
- ¿que tan fácil resultó comprender el funcionamiento de los productos? (escala de likert).
- ¿Que sintió al usar el rompecabezas 1?
- ¿Que sintió al usar el rompecabezas 2?
- ¿Cree usted que utilizaría el juego con frecuencia?
- ¿le parece que es entretenido emplear los productos?(escala de likert).

HIPÓTESIS

- Los dispositivos presentan un modo de uso complejo debido al sistema innovador pero se puede comprender sin problema a partir de las instrucciones.
- Los productos tienen una dificultad acorde a la edad para la que fueron diseñados
- Los productos son entretenidos para los usuarios.

PARTICIPANTES

La prueba se realizará con un mínimo de 30 participantes.

Los participantes serán personas de 10 o mas años, a todos se les realizara la prueba para analizar la facilidad con la que el usuario comprende el sistema segun que edad o experiencia tenga.

EQUIPO

- Prototipo funcional.
- Cámara (celular).
- Acceso a internet.
- Computador.
- Cronómetro.
- Alimentación de energía.
- Para la toma y analisis de datos se utilizara google forms y microsoft excel.

Los datos serán almacenados, tabulados y analizados en google forms y microsoft excel.

TAREAS DEL TEST

- Primero se realizara una observación del usuario utilizando los productos.

- Luego de la interacción, se le informará al usuario sobre la encuesta, y se le preguntará si está dispuesto a realizarla.

- Se le realizará una encuesta donde este encontrará las preguntas planteadas.

- Luego de realizar la toma de datos, se realizará la respectiva tabulación y análisis de datos para definir las conclusiones del proceso de validación.

RESPONSABILIDADES

USUARIO

- Terminar la tarea asignada.
- Responder de manera íntegra las preguntas.

ENCUESTADORES

- Garantizar la confidencialidad de usuario.
- Informar al usuario de manera clara sobre lo que se pretende realizar con los datos obtenidos.

LUGAR Y FECHA

- Las pruebas serán realizadas entre el 23 y 25 de Agosto de 2020. De ser posible, los productos se dispondrán y validarán en un local comercial; en caso contrario, el proceso se realizará en viviendas ubicadas en el barrio Villa claver y barrio la cumbre.
- Los resultados se presentarán vía web el día 26 de Agosto de 2020.

PROCEDIMIENTO (PROTOCOLO)

Cuales son los principales pasos en el procedimiento del test (Protocolo)



Herramientas que se utilizarán durante el Test:
- Prototipo funcional
- Cámara (celular)
- Internet
- Computador
- cronómetro
- Google forms y microsoft excel





PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

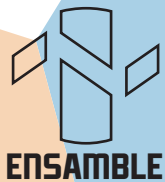
Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X





PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X





PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



PRUEBA DE VALIDACIÓN PROYECTO DE GRADO

Nombre _____
Edad _____

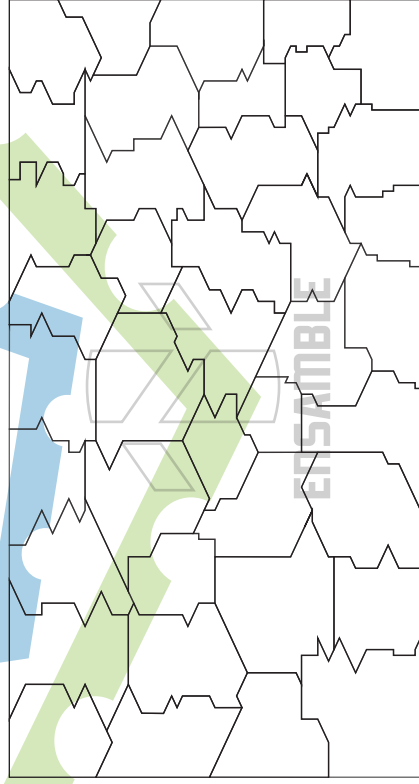
Qué sentimientos te genera el rompecabezas 1
MARCA CON UNA X



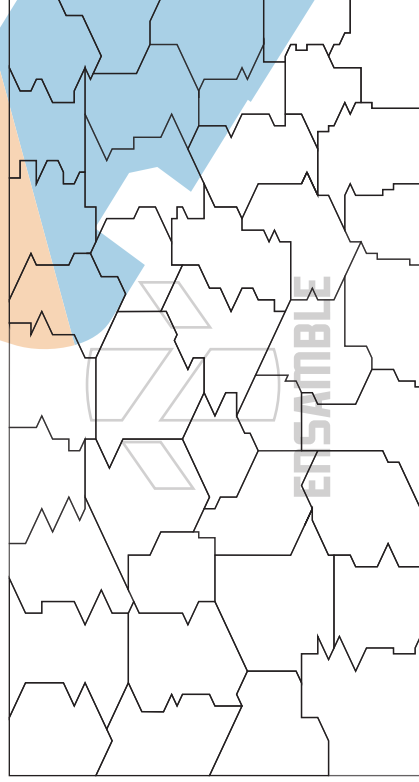
Qué sentimientos te genera el rompecabezas 2
MARCA CON UNA X



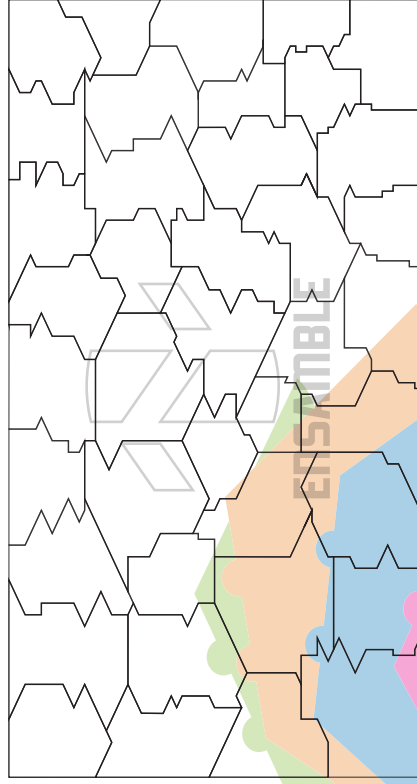
FICHA TRAMPA R1



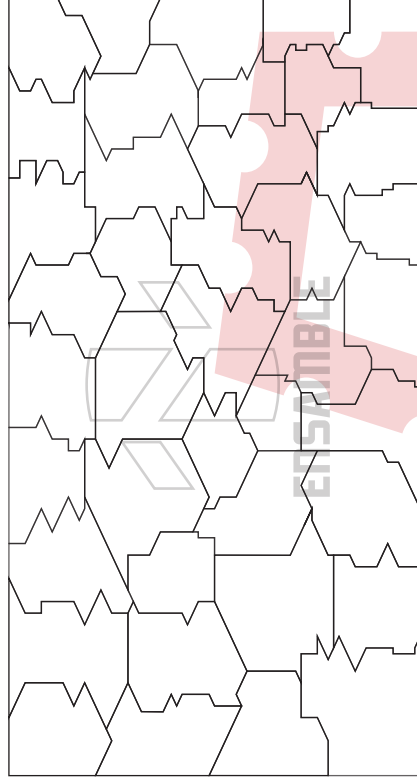
FICHA TRAMPA R1



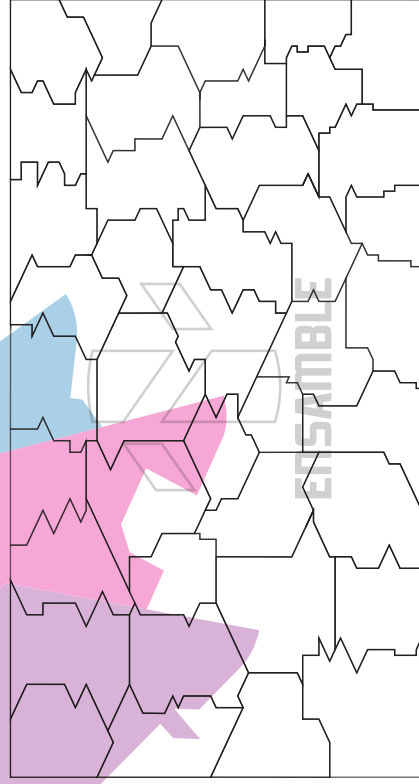
FICHA TRAMPA R1



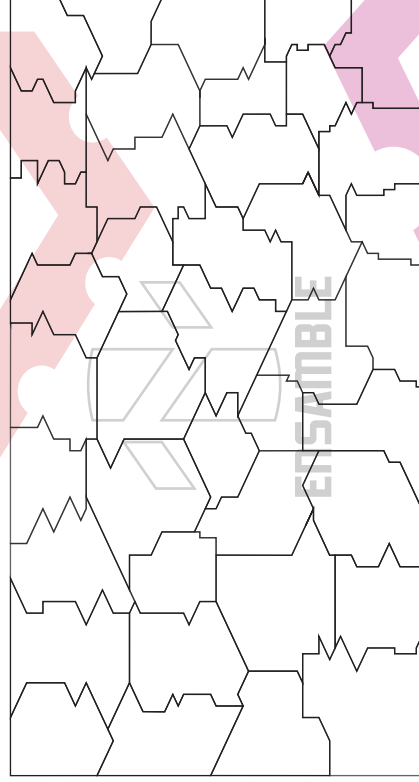
FICHA TRAMPA R1



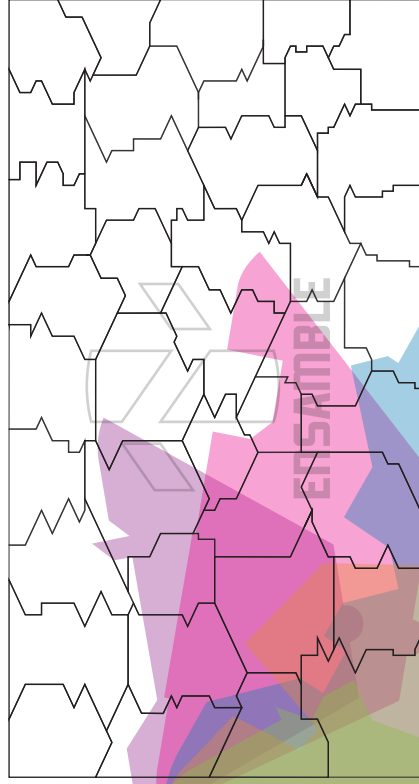
FICHA TRAMPA R1



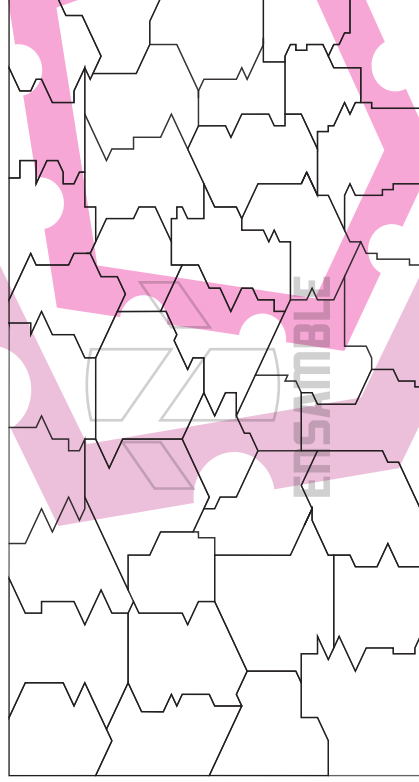
FICHA TRAMPA R1



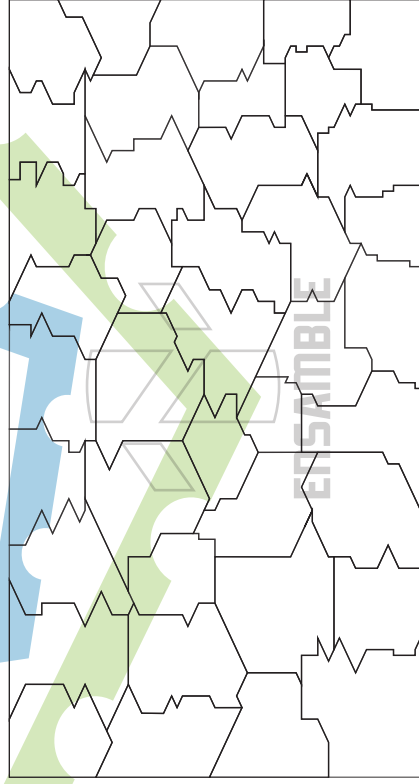
FICHA TRAMPA R1



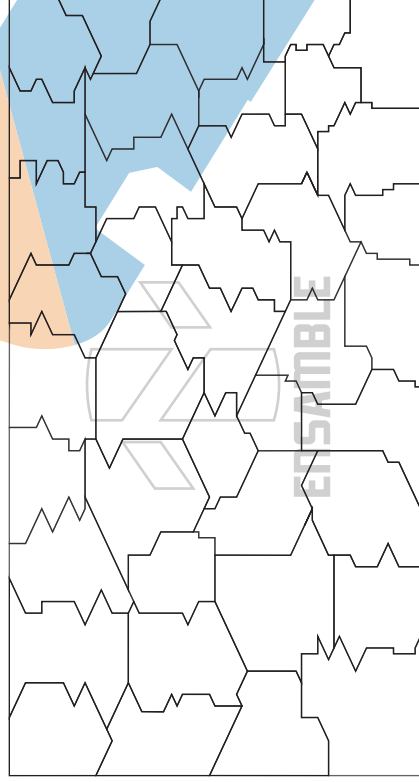
FICHA TRAMPA R1



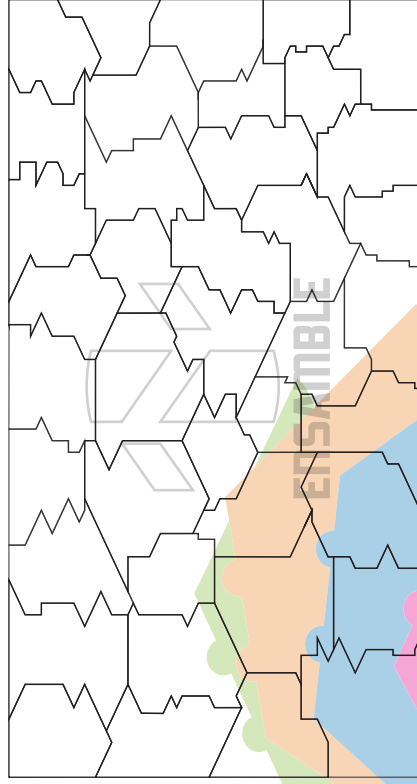
FICHA TRAMPA R1



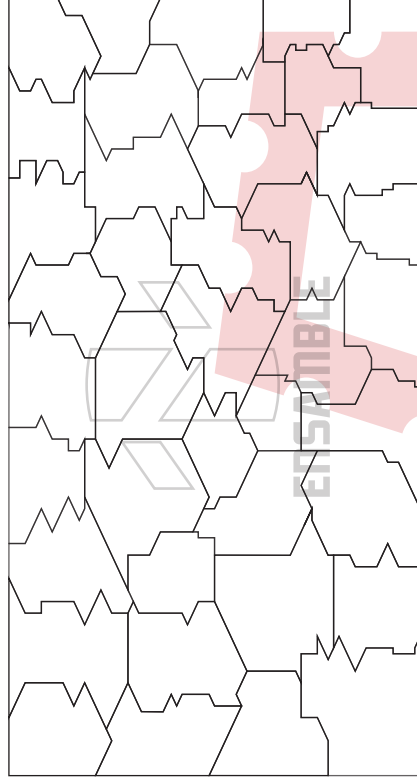
FICHA TRAMPA R1



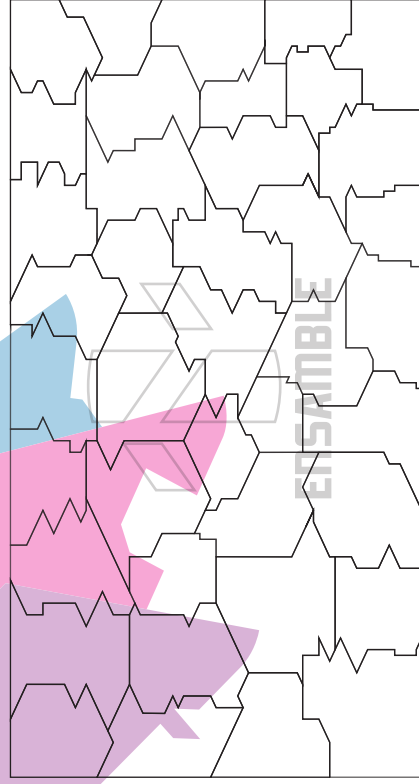
FICHA TRAMPA R1



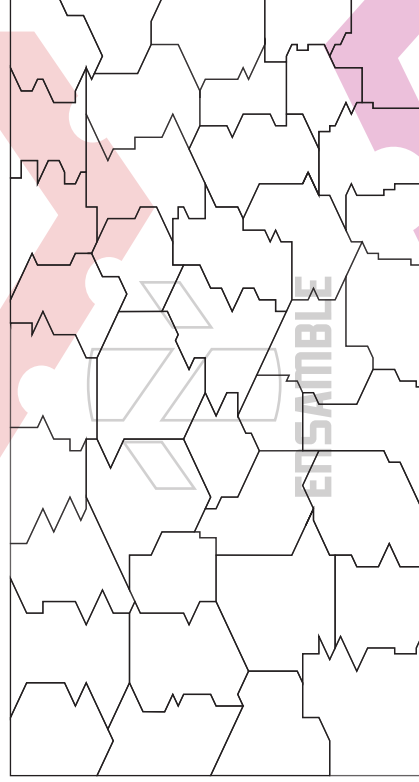
FICHA TRAMPA R1



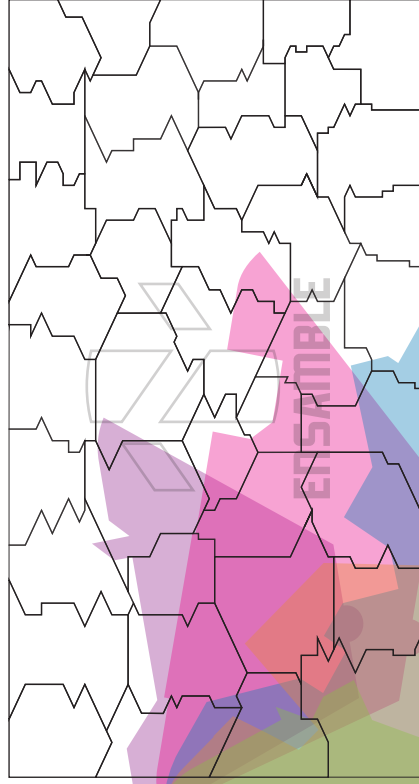
FICHA TRAMPA R1



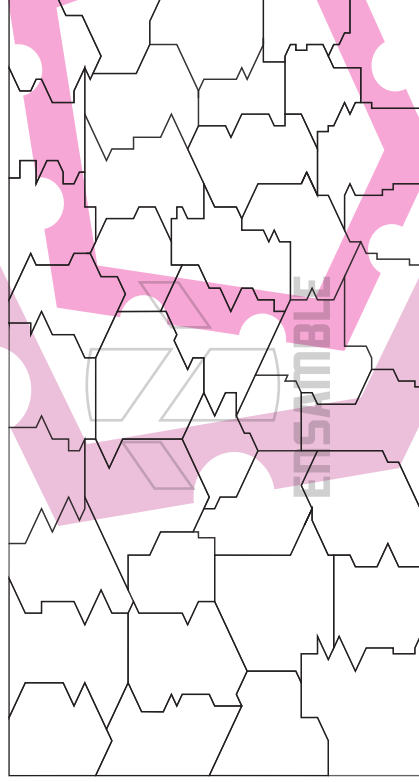
FICHA TRAMPA R1



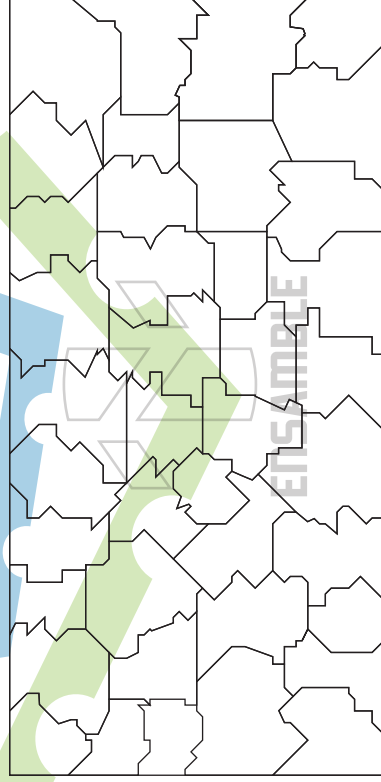
FICHA TRAMPA R1



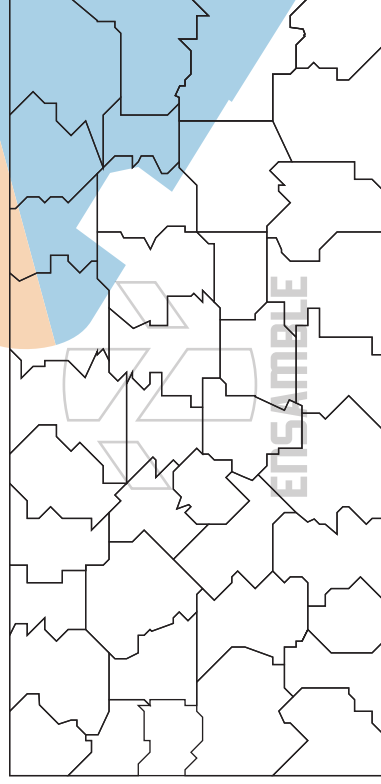
FICHA TRAMPA R1



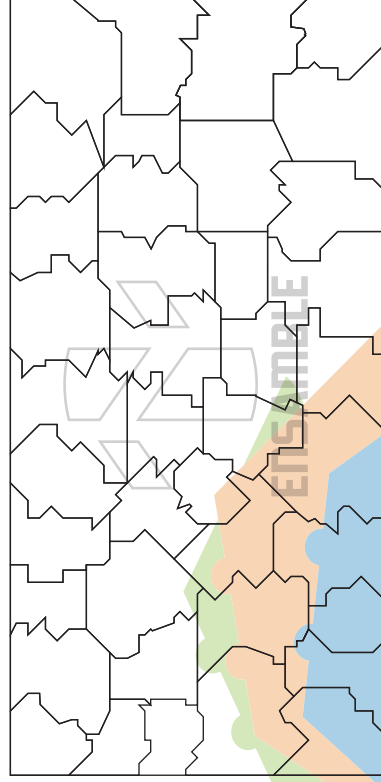
FICHA TRAMPA R2



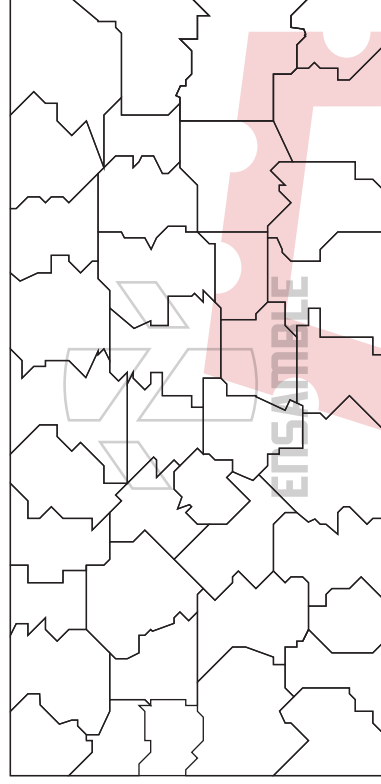
FICHA TRAMPA R2



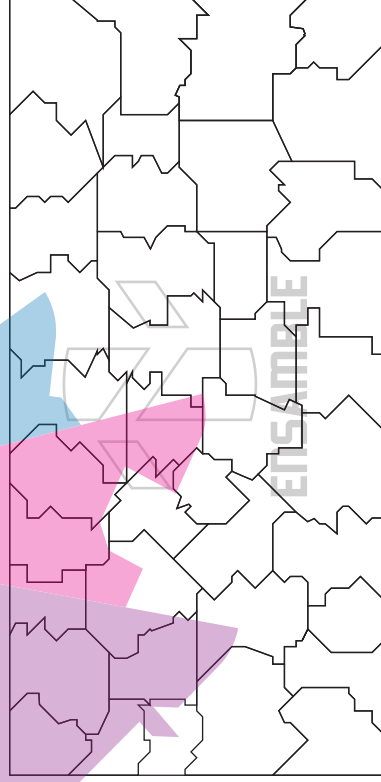
FICHA TRAMPA R2



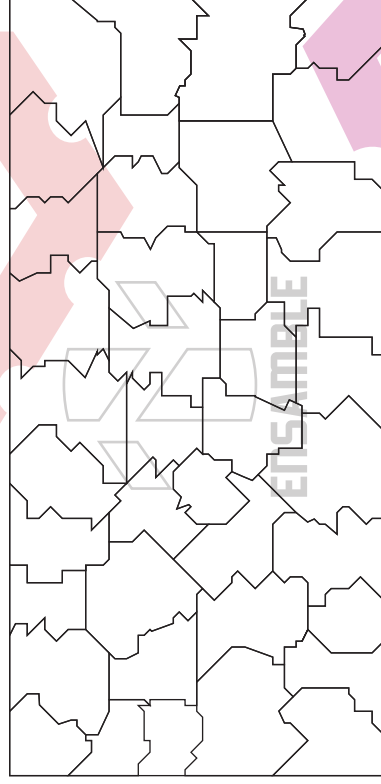
FICHA TRAMPA R2



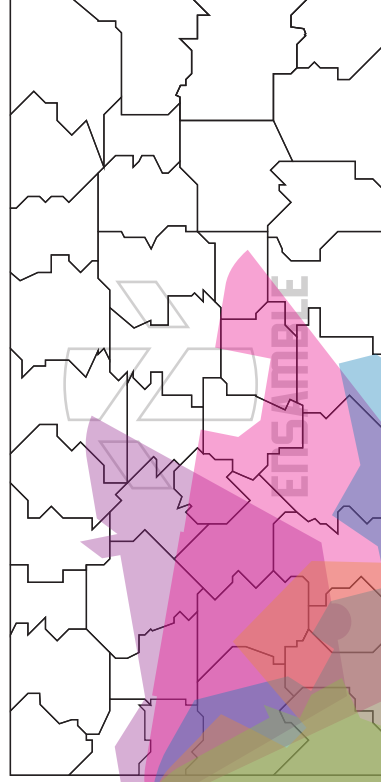
FICHA TRAMPA R2



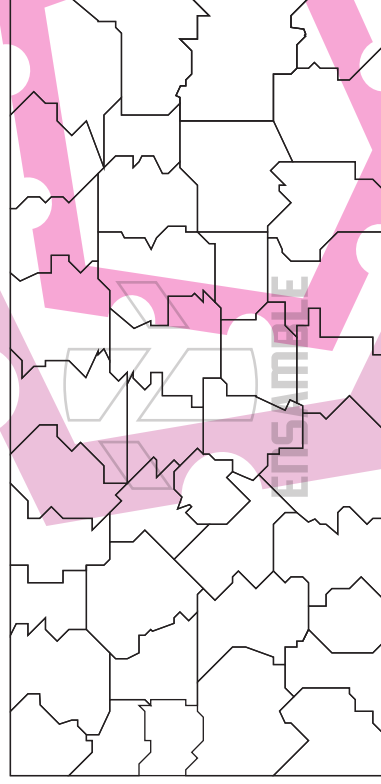
FICHA TRAMPA R2



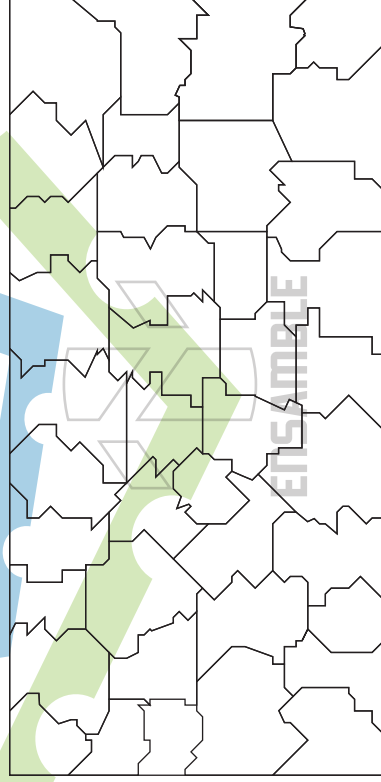
FICHA TRAMPA R2



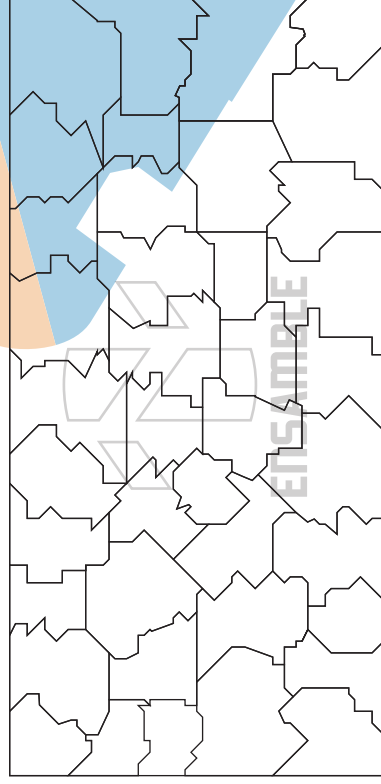
FICHA TRAMPA R2



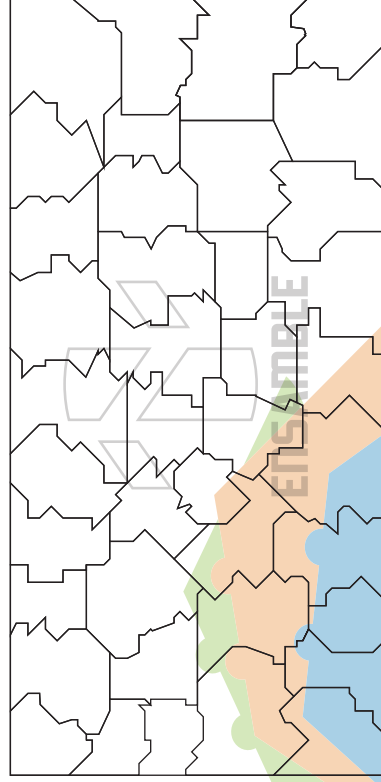
FICHA TRAMPA R2



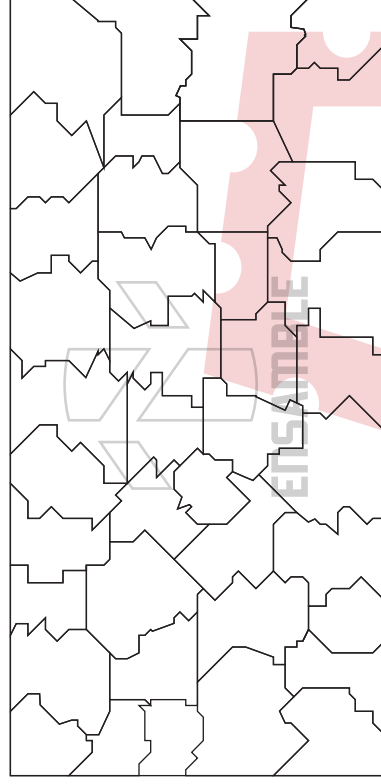
FICHA TRAMPA R2



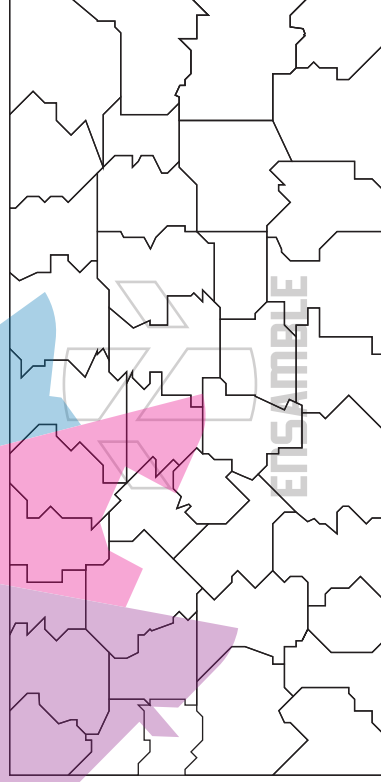
FICHA TRAMPA R2



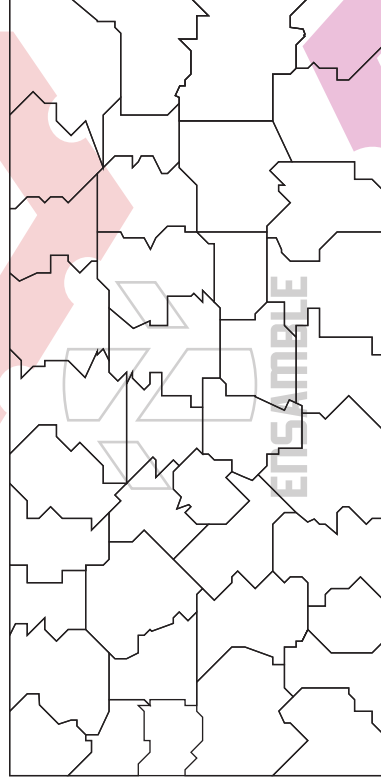
FICHA TRAMPA R2



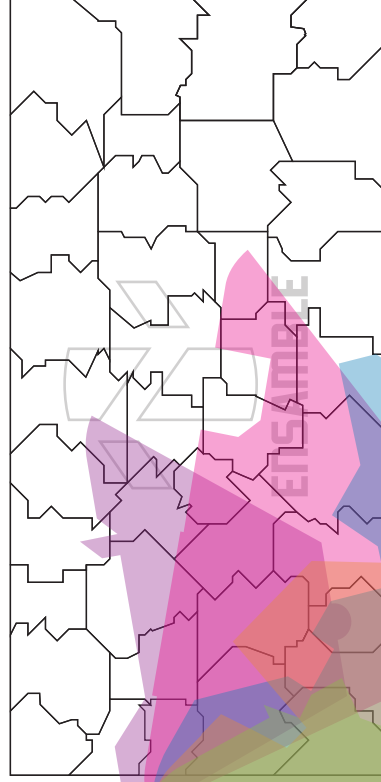
FICHA TRAMPA R2



FICHA TRAMPA R2



FICHA TRAMPA R2



FICHA TRAMPA R2

